**🧩 Что такое импорт**

Импорт — это способ **подключить код из другого файла** (или библиотеки), чтобы использовать его в текущей программе.

Например, если у нас есть два файла в одной папке:

project/

│

├── main.py

└── students.py

то в main.py можно использовать всё, что находится в students.py.

**🗂 Пример структуры**

**📄 students.py**

# Это файл с базой студентов

students = [

{"name": "Мария", "age": 18, "grade": 4.9},

{"name": "Иван", "age": 20, "grade": 3.8},

{"name": "Ксения", "age": 17, "grade": 4.2},

]

**📄 main.py**

# Импортируем список из students.py

from students import students

print("Список студентов:")

for s in students:

print(f"{s['name']} — {s['age']} лет, балл: {s['grade']}")

**✅ Варианты импорта**

**1. Импорт всего модуля**

import students

print(students.students)

➡️ Нужно обращаться к объектам через имя модуля:  
students.students

**2. Импорт конкретного объекта**

from students import students

➡️ Теперь можно обращаться напрямую:  
print(students)

**3. Импорт с псевдонимом (alias)**

import students as st

print(st.students)

➡️ Это удобно, если имя длинное или используется часто.

**4. Импорт нескольких объектов**

Если в students.py есть, например, ещё функции:

def show\_students(students):

for s in students:

print(s["name"], s["grade"])

то можно импортировать оба объекта:

from students import students, show\_students

show\_students(students)

**⚠️ Важно помнить:**

* Импорт работает, если оба файла находятся **в одной папке**.
* Названия файлов не должны совпадать с именами стандартных библиотек (например, не называй файл random.py).
* При первом импорте Python создаёт кэш-файл \_\_pycache\_\_ — это нормально, его не нужно трогать.